1. Program do obsługi gości
   1. Dana jest lista gości: **goscie** , zawierająca imiona gości
   2. dowiedziałeś się, że kilka osób nie przyjdzie - imiona tych osób masz w liście: **nie\_przyjdzie**
   3. *napisz kod*, który zaktualizuje zawartość listy **goscie**, usuwając osoby, które nie przyjdą
   4. *napisz kod* witający każdego gościa. który przyjdzie komunikatem: "Witaj <imię>" (w efekcie wywołania programu imię powinno zostać zastąpione imieniem konkretnego gościa)
2. Goście – ciąg dalszy
   1. dana jest lista list: **stoly**
   2. jest to lista stołów, przy czym każdy stół jest strukturą zawierającą imiona gości, którzy przy nich usiądą; każdy stół ma 3 miejsca i na początku jest nieobsadzony (czyli ma puste ciągi znaków, zamiast imion); stołów jest 5
   3. *napisz kod*, który przygotuje strukturę danych **stoly** (utworzy tabliccę dwuwymiarową o odpowiednich rozmiarach - odpowiednią liczbę stołów z odpowiedną liczbą "pustych miejsc")
   4. *napisz kod*, który obsadzi gości przy stołach - czyli po kolei będzie przypisywał imiona osób (ze zaktualizowanej wcześniej listy **goście**) do struktury **stoły**, aż nie zabraknie miejsca
      1. jeśli dla pewnych gości zabrakło miejsca, to wyświetl komunikat "Przykro mi, dla <X> gości zabrakło miejsca" (zamiast X podaj liczbę gości dla których zabrakło miejsca)